

Lehrveranstaltungen HCI

WS 2018/2019

Alexander Meschtscherjakov

Dorothe Smit

HCI LVAs in Salzburg



Bachelor

Einführung HCI

- HCI Grundlagen & Motivation
- Mensch & Eigenschaften
- Usability Kriterien
- HCI Strömungen
- Aktuelle Interaktionsansätze

Usability und User Experience Engineering

- Interface Engineering Prozesse
- Analyse Methoden & Design Prinzipien
- Mentale Modelle & Personas
- Ideation & Design Thinking
- Prototyping & Sketching
- Evaluation & Usability Tests

User Interface Engineering

- Design von UIs inkl. (Farben, Typographie, Graphic Design, ...)
- Engineering von Bildschirmbasierten UIs (GUIs, Input / Output, Touch)
- Engineering von nicht-Bildschirmbasierte UIs (Sprache, Multimodal UIs, Wearables, ...)

Bachelor Arbeit

Master

Contextual Interfaces

- Design von Interfaces in spezifischen Kontexten
- Kontextanalyse
- Bauen von Interaction Prototypen

Future Interaction Design

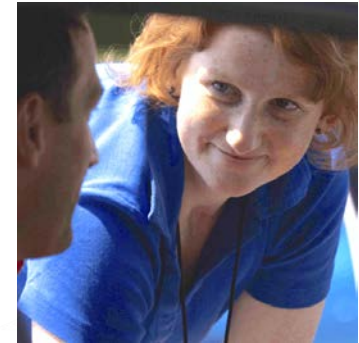
- Design Thinking
- Research Through Design
- Non-traditional UIs

HCI Studio

- HCI Projekt
- User-Centred-Design Prozess
- Analyse, Design, Prototyping, Evaluation
- Experience Prototyp
- Wissenschaftliches Paper (WiP)

Master Arbeit

Personen in LVs dieses Semester



Manfred Tscheligi
Alexander Meschtscherjakov
Dorothe Smit
Martin Murer
Jakob Sypniewsky
Sandra Trösterer
Alexander Mirnig



Bachelor



WS: Praktische Informatik

Einführung HCI (2VO + 1PS, 2+2 ECTS)

WS: Bachelor Modul: HCI

Usability und User Experience Engineering (2VO + 1PS, 2+2 ECTS)

SS: Bachelor Modul: HCI

User Interface Engineering (2VO + 1PS, 2+2 ECTS)

Bachelor Projekt (10 ECTS)

Einführung HCI



- VO Einführung HCI
- Tscheligi

- VO (teilgeblockt): Dienstag, 08:30-11:00 Uhr
- **1. Einheit: 9.10. – Beginn 9:00**

- **Termine:**
30.10, 6.11, 13.11, 27.11, 4.12, 11.12, 18.12, 8.1, 15.1, 22.1
- **29.1 Schriftliche Prüfung**
- Einzelne Termine werden aufgrund der Teilblockung ausfallen

PS Einführung HCI - Termine & Gruppen

PS (1h, 2ECTS) – Meschtscherjakov / Smit

- Teilgeblockte LV: für alle Gruppen immer am Montag
 - **Gruppe 1/2** (von 16:00-17:30)
 - **Gruppe 3/4** (von 17:30-19:00)
 - **Termine: ~~22.10.~~ -> 29.10., 5.11., 26.11., 17.12., 7.1., 21.1.**
- **Organisatorisches :**
 - Gruppe 1&3: T02, Gruppe 2&4: T03
 - Termine sind im PLUSOnline eingetragen
 - An/Ab/Ummeldung im PLUSOnline bis spätestens 21.10.

Einführung HCI



Was ist Human-Computer Interaction?

Human

- Gestaltgesetze, Wahrnehmung & Sinne, optische Täuschungen, das Gedächtnis

Computer

- Technologische Grundlagen (input & output Technologien), HCI Strömungen

Interaction

- UCD, History of Computation, aktuelle Interaktionsansätze

Prototyping and Design:

- Ideation, sketching, prototyping (environments), design concepts



Usability und User Experience Engineering



- VO Usability und User Experience Engineering
- Meschtscherjakov

- **Do 10:15-12:00 (teilgeblockt)**
- **T02**
- **Start: Mi 3.10. 10:15**
- Termine im PLUS Online

- Einführung in die Grundbegriffe von Usability / User Experience
 - Einführung in die Grundprinzipien des Usability Engineerings
 - Organisatorisches Usability Engineering
 - Aktivitäten, Methoden, Werkzeuge in der Analyse
 - Aktivitäten, Methoden, Werkzeuge im User Interface Design
 - Aktivitäten, Methoden, Werkzeuge in der Evaluation



Usability und User Experience Engineering



- PS Usability und User Experience Engineering
- Trösterer / Mirnig
- Do 8:15-10:00 (teilgeblockt)
- Gruppe 1: T05
- Gruppe 2: T06
- Termine: **11.10.**, 25.10., 15.11., 6.12., 31.1.
- Inhalt: Praktische Übungen zur VO



Master



WS:

Internes Anwendungsmodul Human-Computer Interaction

Future Interaction Design
(2 SSt., UV, 2,5 ECTS)

Contextual Interfaces
(2 SSt., UV, 2,5 ECTS)

Modul P2: Pflichtmodul Software Vertiefung

SE aus Informatik
(2 SSt., SE, 5 ECTS)

SS:

Internes Anwendungsmodul Human-Computer Interaction

HCI Studio
(3 SSt., SE, 5 ECTS)

Master Arbeit (30 ECTS)

Future Interaction Design

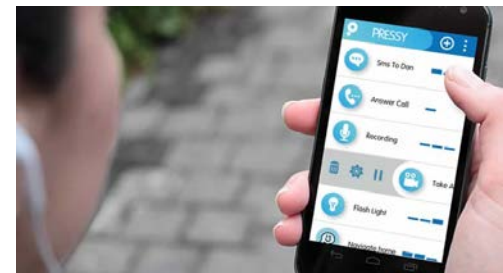


- UV Future Interaction Design
- Tscheligi / Murer
- Termine:
 - **Vorbesprechung: 9.10., 11:30**
 - **Center für HCI**, Jakob-Haringer-Str. 8 / Techno 5
 - **Meetingraum 2. Stock**
 - Weitere Termine müssen noch definiert werden (siehe PLUSOnline)
- Inhalte:
 - Entwicklung und Reflexion über die Entstehung zukünftiger / neuer Interaktionsansätze
 - Design Thinking
 - Research through Design
 - Experience Oriented Thinking

Contextual Interfaces



- UV Contextual Interfaces
- Meschtscherjakov / Sypniewski
- **Do 15:00-17:30 (teilgeblockt)**
- **T05** / Center for HCI (Studio 3)
- Start: **Do 4.10.**
- Kontextanalysen durchführen
- Interaktionskonzepte erstellen
- Interaktive Prototypen implementieren
- Evaluierung durchführen



SE aus Informatik



- SE aus Informatik
- Tscheligi / Smit
- Termine:
 - **Vorbesprechung: 9.10. 12:15**
 - **Center für HCI**, Jakob-Haringer-Str. 8 / Techno 5
 - **Meetingraum 2. Stock**
 - Weitere Termine müssen noch definiert werden (siehe PLUSOnline)
- Inhalte:
 - Ausgewählte Themen der HCI
 - Erarbeitung an Hand von Literatur
 - Vortrag und Reflexion über die Themen

Doktorat



WS:

Advanced HCI Theories &
Methods (1 VP)

SS:

Future HCI Approaches (1 VP)

WS:

DissertantInnenseminar HCI (1 BS)

SS:

DissertantInnenseminar HCI (1 BS)

Dissertation

Advanced HCI Theories & Methods



- VP Advanced HCI Theories & Methods
- Meschtscherjakov / Tscheligi

- Vorberechnung: TBA
- Termine: TBA

DissertantInnenseminar HCI



- BS (1h) DissertantInnenseminar HCI
- Tscheligi

- Vorbesprechung: TBA
- Termine: TBA

Gibt es Fragen?



- Alle Fragen können gerne jetzt oder direkt nach der Einführung gestellt werden
- Wenn später Fragen auftreten sollten, dann bitte per E-Mail an

Alexander Meschtscherjakov

alexander.meschtscherjakov@sbg.ac.at

Dorothe Smit

dorothe.smit@sbg.ac.at